# CORSO DI LAUREA: INFORMATICA

# PROGRAMMAZIONE

Prof.ssa Teresa Roselli

PROVA SCRITTA – 23 FEBBRAIO 2017

Cognome Nome

**Regolamento: coloro che non hanno superato la prova in itinere o che intendono rifiutare il voto della prova in itinere devono svolgere l’esercizio A. Coloro che hanno superato la prova in itinere e intendono mantenere il voto devono svolgere l’esercizio B. La prova dura 3,5 ore per i primi e 1,5 ore per i secondi. Per la soluzione del problema l’utilizzo della struttura file sarà oggetto di bonus.**

## Esercizio A

Nell’ambito del commercio elettronico, un’azienda raccoglie le richieste di acquisto di tutta la settimana che le provengono da vari siti. Per ogni richiesta sono noti i seguenti dati: codice del sito, data della richiesta, codice del cliente, codice dell’articolo, descrizione dell’articolo, numero pezzi richiesti, costo del singolo pezzo.

Progettare una soluzione al problema che consenta di:

1. Caricare le richieste in una tabella (file);
2. Inserito in input un codice di un articolo e il codice di un sito, visualizzare tutte le richieste in

ordine crescente rispetto al costo totale;

1. Inserito in input il codice di un sito, visualizzare il codice cliente che ha effettuato l’ordine con il costo maggiore.

Per la soluzione del problema, sviluppare le seguenti fasi:

1. Analizzare il problema chiarendo le sue specifiche e formulando eventuali ipotesi necessarie per la soluzione. Individuare i dati di ingresso (dominio di definizione) e fornire un campione. Individuare i dati di uscita o risultati (dominio di definizione) e fornire il campione associato al campione di ingresso.
2. Progettare la strategia di soluzione individuando una scomposizione del problema in sottoproblemi e rappresentarla mediante uno schema (ad es. l’albero di sviluppo).
3. Descrivere la strategia di soluzione mediante un linguaggio di descrizione.
4. Codificare la soluzione.

## Esercizio B.

## Della traccia A svolgere solo i punti 1 e 2.

Per la soluzione del problema, sviluppare le seguenti fasi:

1. Analizzare il problema chiarendo le sue specifiche e formulando eventuali ipotesi necessarie per la soluzione. Individuare i dati di ingresso (dominio di definizione) e fornire un campione. Individuare i dati di uscita o risultati (dominio di definizione) e fornire il campione associato al campione di ingresso.
2. Progettare la strategia di soluzione individuando una scomposizione del problema in sottoproblemi e rappresentarla mediante uno schema (ad es. l’albero di sviluppo).
3. Descrivere la strategia di soluzione mediante un linguaggio di descrizione.
4. Codificare la soluzione.